

Tobii Dynavox Gaze Viewer

Manuel de l'utilisateur



Manuel de l'utilisateur Tobii Dynavox Gaze Viewer

Version 2.0.1

08/2017

Tous droits réservés

Copyright © Tobii AB (publ)

Il est interdit de reproduire toute partie de ce document, de stocker des données qui en sont issues, ou de les transmettre sous quelque forme que ce soit (électronique, photocopie, enregistrement, ou autre) sans permission préalable écrite de l'éditeur.

La protection du copyright concerne toutes les formes, sujets, contenus et matériaux soumis au copyright, ainsi que les informations autorisées par l'autorité statuaire ou judiciaire, et les cas cités ci-après, y compris sans limitation, les matériaux générés par les programmes du logiciel qui sont affichés à l'écran tels que les fenêtres, les menus, etc.

Les informations du présent document sont la propriété de Tobii Dynavox. Toute reproduction, totale ou partielle, sans l'autorisation écrite préalable de Tobii Dynavox est interdite.

Les produits répertoriés dans ce document peuvent correspondre à des marques et/ou des marques déposées par leurs propriétaires respectifs. L'éditeur et l'auteur ne revendiquent aucune de ces marques.

Bien que toutes les précautions aient été prises lors de la préparation de ce document, l'éditeur et l'auteur ne pourront être tenus responsables pour toute erreur ou omission, ou pour les dommages entraînés par l'utilisation des informations contenues dans ce document, ou par l'utilisation des programmes et du code source qui peuvent l'accompagner. En aucun cas l'éditeur et l'auteur ne pourront être tenus responsables en cas de perte de profits ou tout autre dommage commercial résultant, directement ou indirectement, de ce document.

Le contenu est susceptible d'être modifié sans avertissement préalable.

Veuillez consulter le site web de Tobii Dynavox www.TobiiDynavox.com pour les versions mises à jour de ce document.

Table des matières

1	À propos de Tobii Dynavox Gaze Viewer	4
1.1	Utilisation prévue.....	4
1.2	Système nécessaire.....	4
2	Installation, démarrage, et gestion de la licence	6
2.1	Installation de Tobii Dynavox Gaze Viewer	6
2.2	Gestion de la licence	6
2.2.1	Activation de la licence	6
2.2.2	Désactivation de la licence	7
2.3	Au premier démarrage.....	7
2.4	Mettre à jour le logiciel Gaze Viewer	7
3	Les icônes de Tobii Dynavox Gaze Viewer.....	8
3.1	Les icônes dans Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller	8
3.2	Les icônes de la page Éditeur & Lecture de Tobii Dynavox Gaze Viewer	9
4	Utilisation de Tobii Dynavox Gaze Viewer	11
4.1	Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller.....	11
4.1.1	Enregistrement du regard et du son	11
4.1.2	Enregistrement du regard uniquement	11
4.1.3	Activation/désactivation du regard en direct.....	12
4.2	Éditeur & Lecture de Tobii Dynavox Gaze Viewer	12
4.2.1	Sélection dans la barre chronologique	13
4.2.2	Sauvegarde en tant qu'image ou vidéo	13
4.3	Paramètres.....	13
5	Paramètres de Gaze Viewer	14
5.1	Collecte de données.....	14
5.2	License Manager.....	14
5.3	Eye Tracker	15
5.3.1	L'onglet Calibrage	15
5.3.2	L'onglet Avancé	18

1 À propos de Tobii Dynavox Gaze Viewer

1.1 Utilisation prévue

Tobii Dynavox Gaze Viewer est une application puissante et conviviale permettant aux professionnels de sauvegarder des vidéos, images et sons depuis une session sur un appareil utilisant la commande oculaire et Gaze Interaction. Cette application présente une lecture modifiable avec des cartes de chaleur et des graphiques de données de regard, des enregistrements de vidéos et d'images et même des données de « regard en direct » au-dessus de n'importe quelle application afin de fournir les informations nécessaires à la réalisation de rapports simples liés à des évaluations du regard, des cliniques, du travail scolaire, la compréhension de lecture, la compréhension clinique et beaucoup plus.

Un graphique de regard est une représentation du mouvement des yeux de l'utilisateur sur l'ensemble de l'écran, fixation par fixation. Chaque « point » du graphique de regard est tracé lorsqu'une « fixation » du regard de l'utilisateur est enregistrée à un certain endroit de l'écran. Chaque fixation est représentée par un point de différente taille et par un chiffre dépendant de la séquence des fixations. Sur le graphique de regard, la taille des points indique le temps pendant lequel l'utilisateur a fixé son regard sur un endroit spécifique : plus le point est gros, plus la fixation de l'utilisateur a été longue, et donc l'intérêt intense, sur ce point de l'écran.

Une carte de chaleur est une représentation des différentes zones de l'écran dans lesquelles le regard de l'utilisateur s'est le plus attardé. Lorsqu'une carte de chaleur est générée, des zones vertes, jaunes, oranges et rouges sont présentées sur l'ensemble de l'écran pour représenter la fixation de l'utilisateur sur certaines zones au fil du temps. Les couleurs passent de manière fluide du vert au jaune à l'orange et au rouge (dans cet ordre), le vert représentant le moins de temps passé sur une zone et le rouge le plus de temps passé sur une zone de l'écran. Les zones rouges sont donc les « points chauds » de la carte de chaleur, c'est-à-dire les zones auxquelles l'utilisateur a accordé le plus d'importance et qui sont donc les plus intéressantes pour lui.

1.2 Système nécessaire

Composants	Pré requis
Ordinateur et processeur	2,0 gigahertz (GHz) ou plus rapide, processeur Dual-Core (minimum recommandé).
Mémoire (RAM)	4 gigaoctets (Go) de RAM (minimum recommandé)
Disque dur	450 mégaoctets (Mo) d'espace disponible
USB	USB 2.0
Compatibilité du logiciel pour l'oculométrie	• Tobii Dynavox Gaze Interaction Software • Tobii Dynavox Gaze Point • Tobii Dynavox Windows Control
Système d'exploitation	Tobii Dynavox Gaze Viewer fonctionne sous les versions 32-bit et 64-bit des systèmes d'exploitation Microsoft Windows. Lorsque vous exécutez Tobii Dynavox Gaze Viewer 32-bit sur une version 64-bit de Windows, le programme s'exécute en version 32-bit. • Windows 7 (32-bit¹ ou 64-bit²) • Windows 8,1 (32-bit ou 64-bit) • Windows 10 (32-bit ou 64-bit)
Version de .NET	4.5
Eye tracker	Tout Eye tracker de Tobii Dynavox ou Tobii Tech prenant en charge le logiciel de base Tobii Eye Tracking.
Considérations et remarques supplémentaires	Pour l'activation de la licence, une connexion Internet est nécessaire.
Logiciel de base Tobii Eye Tracking	Version 2.8 ou ultérieure
1. lors d'une utilisation avec Gaze Interaction Software 2. lors d'une utilisation avec Gaze Interaction Software ou Windows Control	

L'enregistrement nécessite 500 Mo d'espace libre sur le disque et de l'espace supplémentaire pour la sauvegarde de votre fichier vidéo. L'espace utilisé sur le disque pour vos projets d'enregistrement dépend en grande partie de votre système, de la résolution d'écran, de la longueur d'enregistrement et de l'enregistrement de regard et son ou de regard uniquement. Une minute d'enregistrement prend environ 140 Mo avec le regard uniquement et 165 Mo avec le regard et le son pour une résolution d'écran de 1920 × 1200.

2 Installation, démarrage, et gestion de la licence

2.1 Installation de Tobii Dynavox Gaze Viewer

1. Allez sur www.tobiidynavox.com/dl/gaze-viewer et téléchargez le logiciel Tobii Dynavox Gaze Viewer.
2. Installez Tobii Dynavox Gaze Viewer.
3. Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran.

2.2 Gestion de la licence

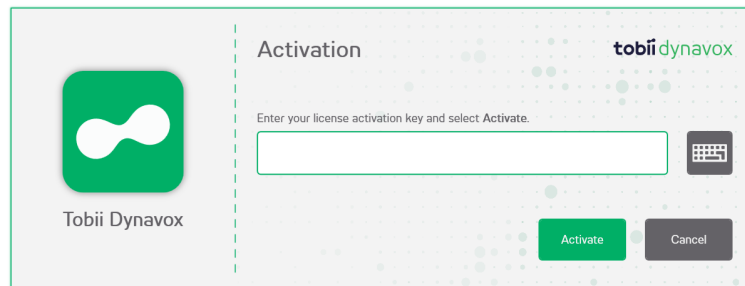
2.2.1 Activation de la licence



Tobii Dynavox Gaze Viewer peut être exécutée sur un (1)ordinateurs ou appareils à la fois avec la même licence.

Lorsque vous achetez Tobii Dynavox Gaze Viewer, vous recevrez une License Activation Key pour le logiciel dans l'e-mail de confirmation de commande.

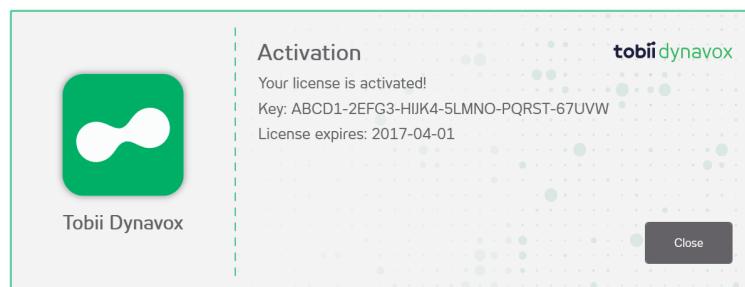
Lorsque Tobii Dynavox Gaze Viewer est exécutée pour la première fois, **License Manager** démarre.



La boîte de dialogue de la licence affiche l'icône du logiciel concerné par la licence en cours de manipulation.

Votre **License Activation Key** se trouve dans l'e-mail de confirmation de commande.

1. Vérifiez que l'ordinateur/appareil est connecté à Internet.
2. Saisissez la **License activation key**.
3. Sélectionnez le bouton **Activer**.



La boîte de dialogue de la licence affiche l'icône du logiciel concerné par la licence en cours de manipulation.

4. Sélectionnez le bouton **Fermer**.

2.2.2 Désactivation de la licence

Procédez comme suit pour désactiver Tobii Dynavox Gaze Viewer.

1. Vérifiez que l'ordinateur/appareil est connecté à Internet.
2. Démarrez Tobii Dynavox Gaze Viewer .
3. Sélectionnez le bouton  (PARAMÈTRES).
4. Sélectionnez le bouton **Ouvrir le gestionnaire de licence**.
5. Sélectionnez le bouton **Désactiver**.



La boîte de dialogue de la licence affiche l'icône du logiciel concerné par la licence en cours de manipulation.

6. Sélectionnez :
 - **Oui** — pour désactiver la licence sur cet appareil.
 - **Non** — pour annuler.

2.3 Au premier démarrage

Lorsque Tobii Dynavox Gaze Viewer est lancé pour la première fois, un guide de configuration guide l'utilisateur dans la configuration de démarrage de Tobii Dynavox Gaze Viewer. Les étapes indiquées dans le guide sont :

- Configurer l' affichage. Pour en savoir plus, voir 5.3.2.1 *Affichage de la configuration*, page 18.
- Créer un nouveau profil Pour en savoir plus, voir 5.3.1.1 *Créer un nouveau profil*.
- Test de calibrage, pour en savoir plus, voir 5.3.1.3 *Tester le calibrage*

2.4 Mettre à jour le logiciel Gaze Viewer

Tobii Dynavox publie régulièrement des versions actualisées du logiciel Gaze Viewer.

Lors de l'installation du logiciel Gaze Viewer, le programme Update Notifier sera installé sur l'appareil. Si l'appareil est connecté à Internet, le Update Notifier recherchera automatiquement les versions mises à jour du logiciel Gaze Viewer et des autres programmes Tobii Dynavox installés sur l'appareil.

Pour vérifier manuellement les mises à jour du logiciel , recherchez l'application Update Notifier sur l'appareil, puis sélectionnez

l'icône  (Update Notifier) pour démarrer l'application.

3 Les icônes de Tobii Dynavox Gaze Viewer

3.1 Les icônes dans Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller



Figure 3.1 Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller

Symbole	Description	Symbole	Description
ENREGISTRER REGARD ET SON (F7) 	Pour démarrer un enregistrement avec des données de regard et de son.	ARRÊTER L'ENREGISTREMENT (F7) 	Pour arrêter l'enregistrement.
ENREGISTRER REGARD UNIQUEMENT (F8) 	Pour démarrer un enregistrement avec des données de regard uniquement.	DÉSACTIVER LIVE GAZE (F9) 	Live Gaze est activée, appuyez sur ce bouton pour la désactiver.
ACTIVER LIVE GAZE (F9) 	Live Gaze est désactivée, appuyez sur ce bouton pour la désactiver.	PARAMÈTRES 	Conseils et paramètres pour Tobii Dynavox Gaze Viewer. Pour en savoir plus, voir 5 Paramètres de Gaze Viewer, page 14.

3.2 Les icônes de la page Éditeur & Lecture de Tobii Dynavox Gaze Viewer

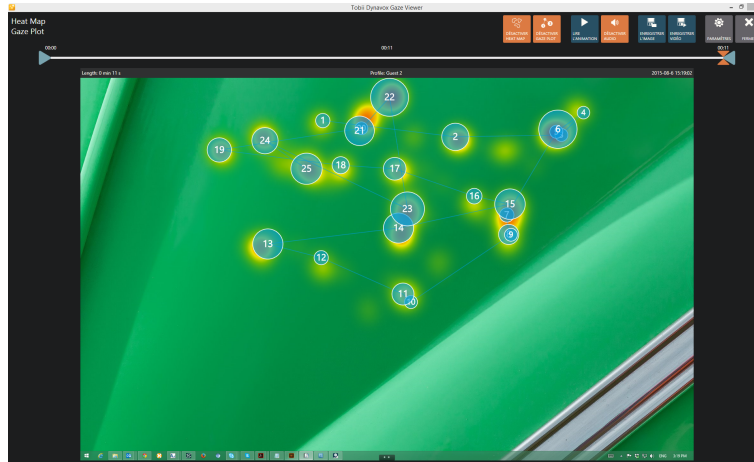
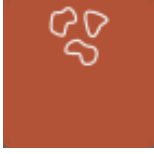
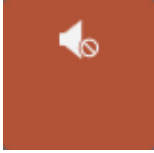
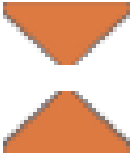


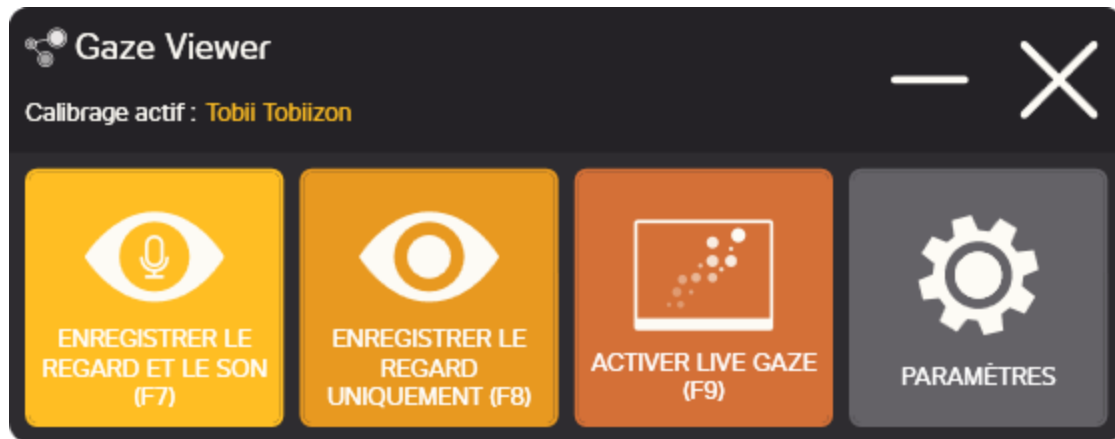
Figure 3.2 Éditeur & Lecture de Tobii Dynavox Gaze Viewer

Symbole	Description	Symbole	Description
DÉSACTIVER CARTE THERMIQUE 	La carte de chaleur est visible (paramètre par défaut). Appuyez sur ce bouton pour désactiver la carte de chaleur.	ACTIVER CARTE THERMIQUE 	La carte de chaleur n'est pas visible. Appuyez sur ce bouton pour activer la carte de chaleur.
DÉSACTIVER LE TRAÇAGE DU REGARD 	Le graphique de regard est visible (paramètre par défaut). Appuyez sur ce bouton pour désactiver le graphique de regard.	ACTIVER LE TRAÇAGE DU REGARD 	Le graphique de regard n'est pas visible. Appuyez sur ce bouton pour activer le graphique de regard.
LIRE L'ANIMATION 	Sélectionnez ce bouton pour démarrer l'animation.	ARRÊTER L'ANIMATION 	Sélectionnez ce bouton pour arrêter l'animation.
DÉSACTIVER LE SON 	L'enregistrement est effectué avec du son. Le son est activé et sera relu lors de la lecture de l'animation.	ACTIVER LE SON 	L'enregistrement est effectué avec du son. Le son est désactivé et ne sera pas relu lors de la lecture de l'animation.

Symbole	Description	Symbole	Description
ACTIVER LE SON 	L'enregistrement est effectué sans son.	ENREGISTRER IMAGE 	Pour sauvegarder l'enregistrement en tant qu'image comme montré à l'écran.
ENREGISTRER VIDÉO 	Pour sauvegarder l'enregistrement en tant que vidéo avec le paramètre d'intervalle de temps actuel pour l'enregistrement.	PARAMÈTRES 	Pour ouvrir la page des paramètres. Pour en savoir plus, voir <i>5 Paramètres de Gaze Viewer</i> , page 14.
FERMER 	Fermer le Gaze Viewer Editor & Playback.	BORNE DE LA BARRE CHRONOLOGIQUE (Point de départ) 	Point de départ de l'enregistrement. Déplacer pour modifier le point de départ de l'enregistrement.
BORNE DE LA BARRE CHRONOLOGIQUE (Point de fin) 	Point de fin de l'enregistrement. Déplacer pour modifier le point de fin de l'enregistrement.	BORNE DE LA BARRE CHRONOLOGIQUE (Point chronologique spécifique) 	Point de temps réel dans l'enregistrement. Tirez pour changer le point de temps réel.

4 Utilisation de Tobii Dynavox Gaze Viewer

4.1 Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller



4.1.1 Enregistrement du regard et du son

Pour démarrer un enregistrement, sélectionnez le bouton  (ENREGISTRER REGARD ET SON (F7)) ou la touche  du clavier.

 Pour cacher l'outil pendant l'enregistrement, utilisez les commandes de clavier indiquées entre parenthèses pour démarrer et arrêter l'enregistrement.

Pour arrêter l'enregistrement, sélectionnez le bouton  (ARRÊTER L'ENREGISTREMENT (F7, F8)) ou les touches  ou  du clavier.

4.1.2 Enregistrement du regard uniquement

Pour démarrer un enregistrement, sélectionnez le bouton  (ENREGISTRER LE REGARD UNIQUEMENT (F8)) ou la touche  du clavier.

 Pour cacher l'outil pendant l'enregistrement, utilisez les commandes de clavier indiquées entre parenthèses pour démarrer et arrêter l'enregistrement.

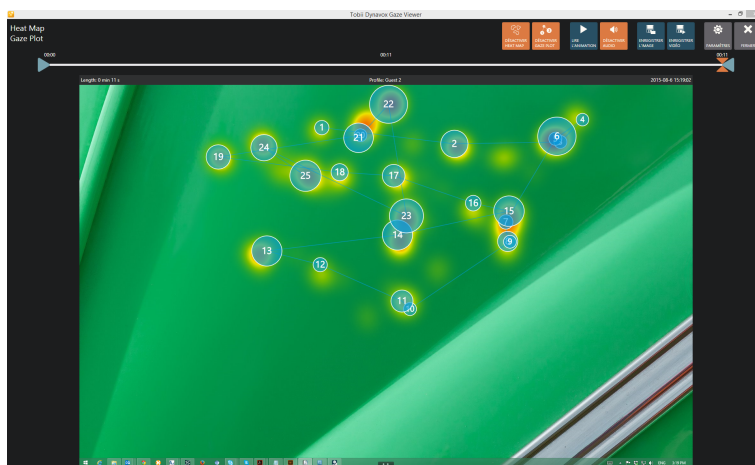
Pour arrêter l'enregistrement, sélectionnez le bouton  (ARRÊTER L'ENREGISTREMENT (F7, F8)) ou les touches  ou  du clavier.

4.1.3 Activation/désactivation du regard en direct

Sélectionnez le bouton  (DÉSACTIVER LIVE GAZE (F9)) ou la touche  du clavier pour désactiver la fonction de regard en direct.

Sélectionnez le bouton  (ACTIVER LIVE GAZE (F9)) ou la touche  du clavier pour activer la fonction de regard en direct.

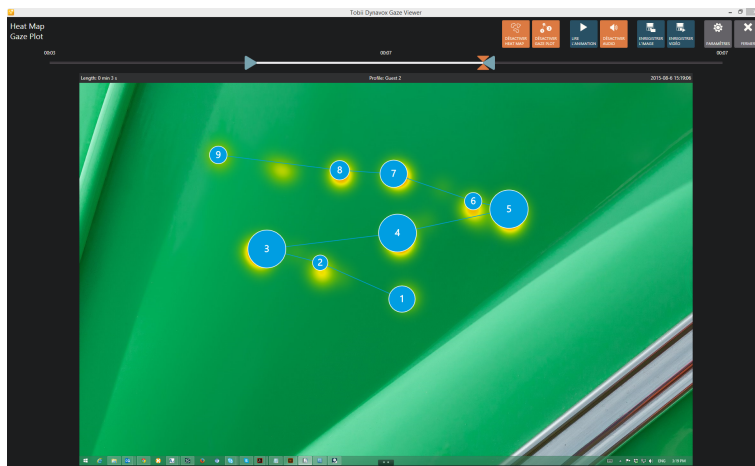
4.2 Éditeur & Lecture de Tobii Dynavox Gaze Viewer



Lorsque l'enregistrement est interrompu, la fenêtre Editor & Playback s'ouvre automatiquement.

- Sélectionnez le bouton  (PARAMÈTRES) dans la page Éditeur & Lecture pour obtenir des conseils et accéder au manuel et au Gestionnaire de licences.
- Faites basculer le bouton  (DÉSACTIVER LA CARTE THERMIQUE) (paramètre par défaut) /  (ACTIVER LA CARTE THERMIQUE) pour masquer ou activer la carte thermique.
- Faites basculer le bouton  (DÉSACTIVER LA ZONE DE REGARD) (paramètre par défaut) /  (ACTIVER LA ZONE DE REGARD) pour masquer la zone de regard ou l'activer.
- Faites basculer le bouton  (DÉSACTIVER LE SON) (paramètre par défaut) /  (ACTIVER LE SON) pour relire l'enregistrement avec ou sans le son. Si l'enregistrement a été effectué sans son, le bouton est grisé  (ACTIVER LE SON).
- Sélectionnez le bouton  (LIRE L'ANIMATION) pour démarrer une lecture de l'enregistrement et sélectionnez le bouton  (ARRÊTER L'ANIMATION) pour arrêter la lecture.
- Sélectionnez le bouton  (FERMER) pour fermer Tobii Dynavox Gaze Viewer Editor & Playback et revenir à Tobii Dynavox Gaze Viewer, Controller puis démarrer un nouvel enregistrement. Pour en savoir plus, voir 4.1 Tobii Dynavox Gaze Viewer Controller, page 11.

4.2.1 Sélection dans la barre chronologique



Si vous avez enregistré sur différents arrière-plans ou pages (écrans), vous devez tirer les bornes de la barre chronologique une à la fois pour n'afficher que les données de regard correspondant à la fenêtre de temps qui vous intéresse. Lorsque vous déplacez une borne de barre chronologique, la fenêtre Editor & Playback affiche l'image d'arrière-plan de cet instant afin de vous aider à sélectionner l'écran adéquat. Sauvegardez la sélection actuelle en tant qu'image ou vidéo et effectuez une nouvelle sélection de temps pour l'écran suivant. Pour en savoir plus, voir 4.2.2 *Sauvegarde en tant qu'image ou vidéo*, page 13.

 Répétez jusqu'à ce que tous les différents écrans intéressants dans l'enregistrement aient été sauvegardés.

- Tirez l'icône  (point de départ) vers un nouvel emplacement pour changer le point de départ de l'enregistrement.
- Tirez l'icône  (point de fin) vers un nouvel emplacement pour changer le point de fin de l'enregistrement.
- Tirez l'icône  (point de temps réel) vers un nouvel emplacement pour voir exactement ce point de temps dans l'enregistrement à l'écran.

4.2.2 Sauvegarde en tant qu'image ou vidéo

- Sélectionnez le bouton  (ENREGISTRER IMAGE) pour sauvegarder le point de chronologie actuel en tant qu'image.
- Sélectionnez le bouton  (ENREGISTRER VIDÉO) pour sauvegarder la vidéo de la fenêtre de temps choisie dans l'enregistrement.

 Le profil utilisateur Gaze Interaction actif est affiché dans la partie supérieure centrale de l'écran enregistré. La longueur de l'enregistrement est affichée en haut à gauche de l'écran enregistré et la date et l'heure sont affichées en haut à droite.

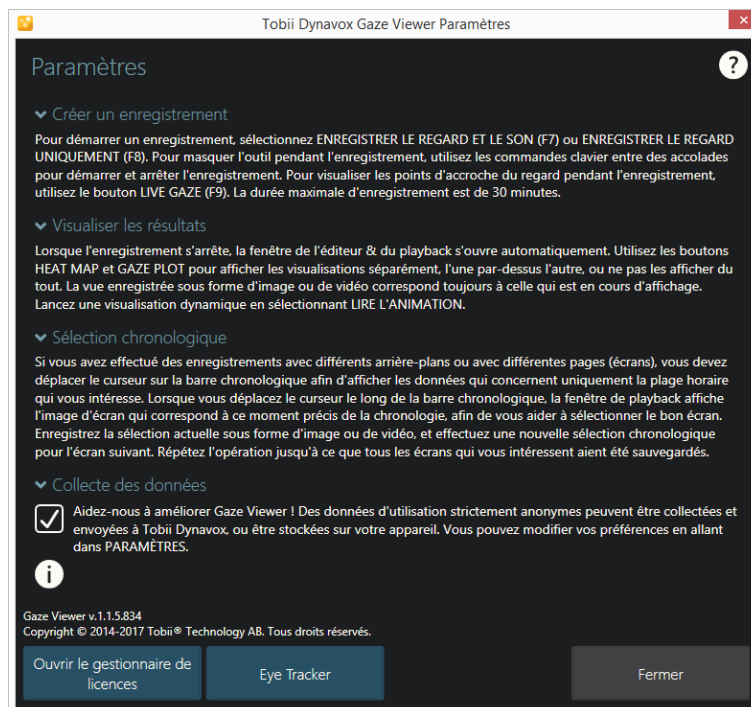
 La sauvegarde d'un long enregistrement prend un certain temps, veuillez être patient.

4.3 Paramètres

Pour en savoir plus, voir 5 *Paramètres de Gaze Viewer*, page 14.

5 Paramètres de Gaze Viewer

Sélectionnez le bouton  (PARAMÈTRES) pour accéder aux paramètres de Tobii Dynavox Gaze Viewer.



La page des paramètres présente quelques conseils rapides sur l'utilisation du logiciel Tobii Dynavox Gaze Viewer.

Sélectionnez l'icône  pour ouvrir le manuel. Le manuel s'ouvre dans votre navigateur Internet par défaut.

5.1 Collecte de données

Veuillez nous aider à améliorer Tobii Dynavox Gaze Viewer en collectant et partageant de manière entièrement anonyme vos données d'utilisation. Aucune information personnelle ne sera partagée.



Aucune donnée en provenance de vos enregistrements ne sera collectée, uniquement des données concernant la manière dont le logiciel est utilisé.

Cochez la case **Collecte de données** pour partager de manière anonyme les données d'utilisation de Tobii Dynavox Gaze Viewer.

Décochez la case **Collecte de données** si vous ne voulez pas partager les données d'utilisation de Tobii Dynavox Gaze Viewer.

5.2 License Manager

Tobii Dynavox Gaze Viewer ne peut être exécuté que sur un seul ordinateur/appareil à la fois avec la même licence. Pour que Tobii Dynavox Gaze Viewer puisse être utilisé sur un autre ordinateur/appareil, Tobii Dynavox Gaze Viewer doit d'abord être désactivé.

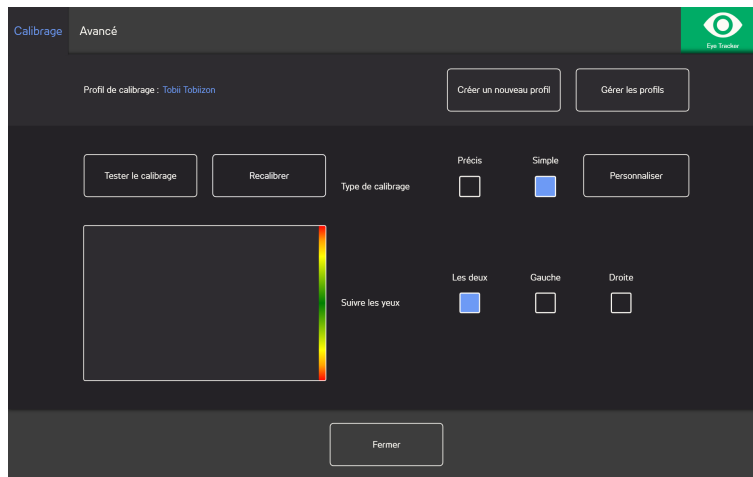
Sélectionnez le bouton **Open License Manager** (ouvrir le gestionnaire de licences) pour accéder au License Manager (Gestionnaire de licences).

Pour activer la licence, voir 2.2.1 *Activation de la licence*, page 6.

Pour désactiver la licence, voir [2.2.2 Désactivation de la licence](#), page 7.

5.3 Eye Tracker

5.3.1 L'onglet Calibrage



Profil de calibrage : Affiche le nom du profil actif.

Créer un nouveau profil : Sélectionnez ce bouton pour créer un nouveau profil. Pour en savoir plus, voir [5.3.1.1 Créer un nouveau profil](#), page 15.

Gérer les profils : Sélectionnez ce bouton pour utiliser un profil déjà existant. Pour en savoir plus, voir [5.3.1.2 Gérer les Profils](#), page 16.

Tester le calibrage : Sélectionnez ce bouton pour ouvrir la page de test de calibrage. Pour en savoir plus, voir [5.3.1.3 Tester le calibrage](#), page 16.

Type de calibrage : Il existe deux (2) différents types de calibrage : **Précis** ou **Simple**. Pour en savoir plus, voir [5.3.1.5 Type de calibrage](#), page 17.

Suivi du regard : Sélectionnez la façon dont l'appareil doit suivre le regard des utilisateurs entre les choix suivants : **Les deux**, **Gauche** ou **Droite**.

5.3.1.1 Créer un nouveau profil

1. Sélectionnez le **Type de calibrage** à utiliser.
Pour en savoir plus, voir [5.3.1.5 Type de calibrage](#), page 17.
2. Sélectionnez le bouton **Créer un nouveau profil**.
3. Sélectionnez **Oui** pour continuer ou **Non** pour annuler
4. Donnez un nom au nouveau profil.



Vous devez utiliser le clavier et la souris.

Seuls des caractères alphanumériques peuvent être utilisés.

5. Sélectionnez le bouton **Suivant**.
6. Positionnez l'utilisateur afin que les deux points qui représentent les yeux de ce dernier soient au centre de la zone affichée à l'écran.
Le processus de calibrage démarrera lorsque le point situé à droite se mettra à clignoter.
7. Suivez les instructions affichées à l'écran pour effectuer le calibrage.
8. Testez le calibrage.

Pour en savoir plus, voir 5.3.1.3 *Tester le calibrage*, page 16.

9. Sélectionnez **Fermer** pour accepter le calibrage, ou **Recalibrer** pour exécuter un nouveau processus de calibrage.

5.3.1.2 Gérer les Profils

Sur la page Gérer les profils, vous serez en mesure d'activer ou de supprimer un profil existant.

Au centre de l'écran, sous Profil actif, vous verrez le nom du profil actif.

Tous les profils disponibles apparaissent sous forme de boutons sur la page. Utilisez les boutons  et  pour parcourir les profils disponibles.

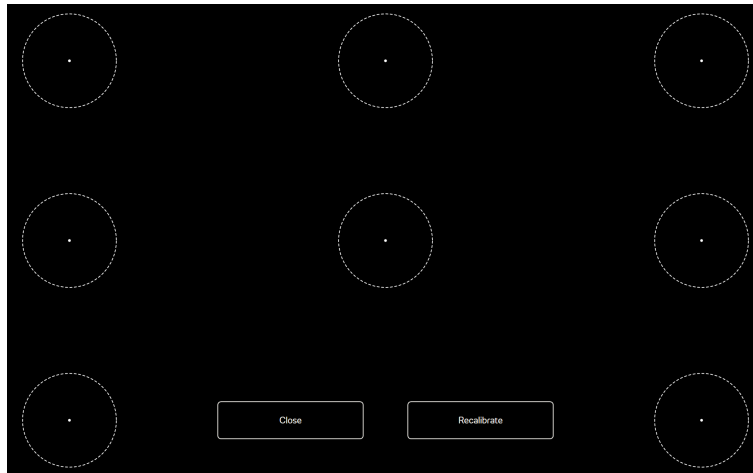
5.3.1.2.1 Activer un profil

1. Sélectionnez le bouton sur lequel est inscrit le nom du profil à activer.
2. Sélectionnez le bouton **Activer** dans le coin supérieur droit de l'écran.
3. Sélectionnez **Oui** pour activer le profil spécifié ou **Non** pour annuler
4. Sélectionnez **Fermer** pour quitter la page.

5.3.1.2.2 Supprimer un profil

1. Sélectionnez le bouton sur lequel est inscrit le nom du profil à supprimer.
2. Sélectionnez le bouton **Supprimer** dans le coin supérieur droit de l'écran.
3. Sélectionnez **Oui** pour supprimer le profil spécifié ou **Non** pour annuler
4. Sélectionnez **Fermer** pour quitter la page.

5.3.1.3 Tester le calibrage



Sur la page de test de calibrage, le calibrage peut être testé à l'aide de cibles prédéfinies sur l'écran afin de voir si l'utilisateur doit recalibrer l'eye tracker.

1. Regardez chaque point dans chaque cercle affiché sur l'écran pour évaluer la précision du suivi du regard dans cette zone.
2. Sélectionnez **Fermer** pour accepter le calibrage, ou **Recalibrer** pour exécuter un nouveau processus de calibrage.

5.3.1.4 Recalibrage

1. Sélectionnez le **Type de calibrage** à utiliser.
Pour en savoir plus, voir 5.3.1.5 *Type de calibrage*, page 17.
2. Sélectionnez le bouton **Recalibrer** pour démarrer un nouveau processus de calibrage pour le profil actif.

3. Suivez les instructions affichées à l'écran pour effectuer le calibrage.
4. Testez le calibrage. Pour en savoir plus, voir 5.3.1.3 *Tester le calibrage*, page 16.
5. Sélectionnez **Fermer** pour accepter le calibrage, ou **Recalibrer** pour exécuter un nouveau processus de calibrage.

5.3.1.5 Type de calibrage

Il existe deux (2) différents types de calibrage disponibles : **Précis** et **Simple**.

5.3.1.5.1 Précis

Sélectionnez la case **Précis** pour activer le type de calibrage le plus précis.

Lorsque le type de calibrage Précis est activé, le processus de calibrage consiste en (7) points à relier. Le type de calibrage Précis est le type de calibrage par défaut.

5.3.1.5.2 Simple

Sélectionnez la case **Simple** pour activer le type de calibrage facile, lorsqu'il est essentiel que le calibrage soit rapide et facile et non hautement précis.

Lorsque le type de calibrage Simple est sélectionné, le processus de calibrage peut être personnalisé.

Sélectionnez le bouton **Personnaliser** pour personnaliser le processus de calibrage.



Points de calibrage : Indiquez si **1** ou **2** points de calibrage doivent être utilisés.



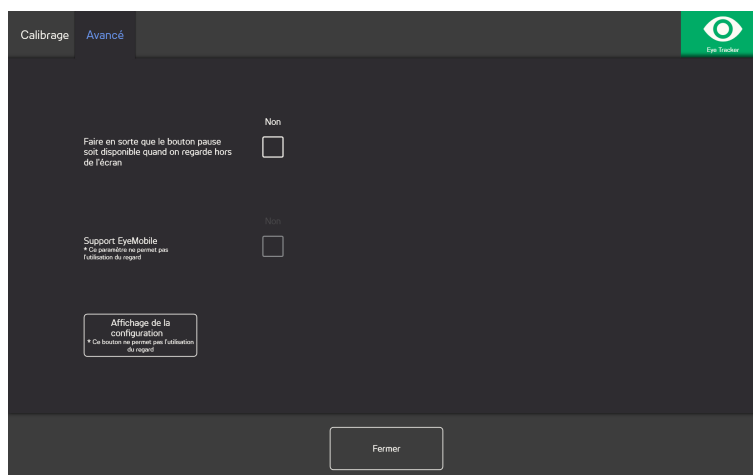
Le calibrage à 1 point n'est pas disponible sur PCEye Go.

Progression : Mettez la case Progression On/Off (Activé/Désactivé) sur On (Activé) pour activer la fonction avec laquelle vous utilisez la touche « S » sur un clavier ou tapez/cliquez sur l'écran pour progresser dans le processus de calibrage.

Stimulus image : Sélectionnez le bouton **Parcourir** pour modifier le **Stimulus Image**, qui est par défaut un point blanc, en un stimulus pré-programmé ou une image du jouet favori de l'utilisateur ou autres.

Fermer : Sélectionnez le bouton **Fermer** pour quitter la page.

5.3.2 L'onglet Avancé

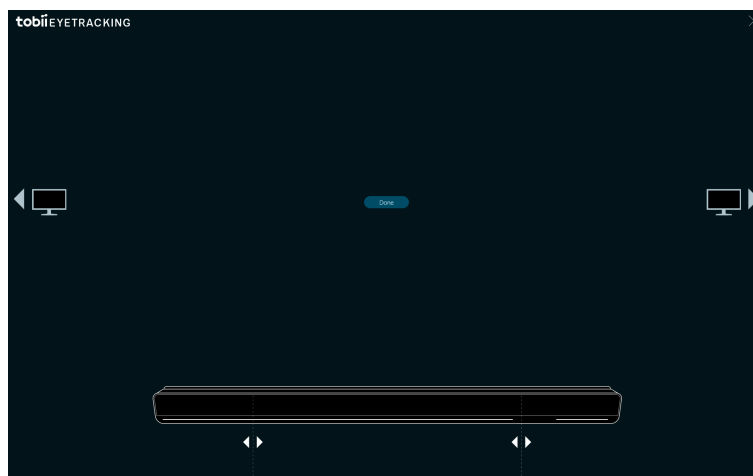


Faire en sorte que le bouton pause soit disponible lorsque l'utilisateur regarde hors de l'écran : Mettez la case On/Off (Activé/Désactivé) sur **On** (activé) si le bouton pause doit apparaître à l'écran lorsque l'utilisateur regarde en dehors de l'écran, afin que ce dernier puisse facilement mettre le suivi du regard en pause, puis le reprendre.

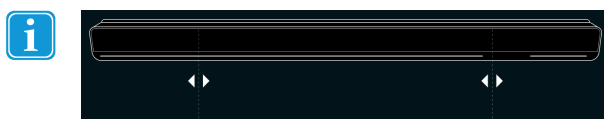
Support EyeMobile : Mettez la case On/Off (Activé/Désactivé) du support EyeMobile sur **On** si vous utilisez un EyeMobile ou EyeMobile Mini. Le paramètre du support EyeMobile ne concerne pas EyeMobile Plus. Il est par conséquent désactivé.

5.3.2.1 Affichage de la configuration

Si plus d'un (1) écran est utilisé, vous devrez spécifier celui auquel l'Eye Tracker est rattaché. Le système doit également connaître la taille de l'écran utilisé.



1. Utilisez  ou  pour sélectionner l'écran auquel l'Eye Tracker est rattaché.
2. Alignez la ligne verticale et la ligne horizontale qui se trouvent sous la zone de visualisation de l'Eye Tracker sur l'écran avec les marques qui se trouvent en haut de l'Eye Tracker en cours d'utilisation.



Cela établira la taille de l'écran utilisé pour Tobii Dynavox Gaze Viewer.

3. Sélectionnez **Terminé** pour finaliser.

Tous droits réservés ©Tobii AB (publ). Les illustrations et spécifications ne s'appliquent pas nécessairement aux produits et services offerts sur chaque marché local. Les spécifications techniques peuvent être soumises à des modifications sans avertissement préalable. Toutes les autres marques déposées appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Assistance pour votre appareil Tobii Dynavox

Obtenez de l'aide en ligne

Veuillez prendre connaissance de la page d'assistance spécifique de votre produit Tobii Dynavox. Cette page contient des informations à jour sur les problèmes connus, ainsi que des astuces sur l'utilisation du produit. Notre page d'assistance en ligne se trouve sur : www.TobiiDynavox.com ou www.myTobiiDynavox.com.

Contactez votre représentant commercial ou revendeur

Pour les questions et problèmes concernant votre produit, contactez le représentant commercial Tobii Dynavox ou un revendeur autorisé. C'est lui qui connaît le mieux votre installation personnelle et est par conséquent le mieux à même de vous aider et vous former. Pour obtenir le détail des coordonnées, allez sur www.TobiiDynavox.com/contact